## Описание игры «Dodger»

Метеориты падают с верхней части экрана, и игрок, управляющий космическим кораблем, должен избежать встречи с ними. Управление героем осуществляется с помощью клавиш со стрелками или при помощи мыши. Чем позже состоится столкновение космического корабля с метеоритом, тем выше балл, заработанный в ходе игры.

**Техническое задание**

Первым шагом я хочу создать главное меню игры.

Вторым шагом я хочу создать основное окно с игрой и реализовать появление метеоритов сверху экрана

Третьим шагом я хочу реализовать движение игрока по полю и столкновение игрока с метеоритами.

Четвертым шагом я хочу реализовать подсчет результата игрока, появление экрана Game over в случае проигрыша и возможность начать игру заново.

Пятым шагом я хочу создать новое окно, где будет отображаться таблица лидеров, сохраненная в текстовом файле.

Шестым шагом я создам оригинальные картинки для метеоритов и космического корабля(игрока).

Седьмым шагом я добавлю различную музыку в различные меню игры.

Восьмым шагом я добавлю новое окно, в котором можно будет выбрать скин на корабль.